



# 1. Schöler - Cup



## SG Niedersonthofen / Martinszell

am 29. / 30. Juni 2024

Ausrichter: SG Niedersonthofen / Martinszell | Abt. Fußball  
Ort: Fussballplatz Niedersonthofen | Sonnenstraße | 87448 Waltenhofen  
Uhrzeit: siehe Spielpläne

**Die Siegerehrung findet direkt nach dem Endspiel statt.**

Startgebühr: 30 € pro Mannschaft und ist vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung zu entrichten.

Teilnehmerfeld: siehe Spielplan der jeweiligen Jugend

Spielmodus:

	Spieler	Spielzeit
<b>D-Jugend</b> So. 9:30 Uhr	Torwart + 5 Feldspieler max. 5 Ersatzspieler	15 Min ohne Seitenwechsel
<b>E-Jugend</b> Sa. 9:30 Uhr	Torwart + 6 Feldspieler max. 5 Ersatzspieler	12 Min. ohne Seitenwechsel
<b>F-Jugend</b> So. 13:30 Uhr	Torwart + 6 Feldspieler max. 5 Ersatzspieler	12 Min. ohne Seitenwechsel
<b>G-Jugend</b> Sa. 14:00 Uhr	<b>FUNino:</b> 3 Feldspieler ohne Torwart max. 2 Ersatzspieler	6 Min. ohne Seitenwechsel

Gespielt wird nach den Richtlinien des Bayerischen Fußballverbandes, jedoch ohne Abseits. Nähere Informationen unter [www.bfv.de](http://www.bfv.de) und der Kurzfassung auf dem Beiblatt im Anhang. Die erstgenannte Mannschaft spielt vor der Tribüne bzw. dem Vereinsheim und hat Anstoß. Alle Plätze werden ausgespielt!

Über die Platzierung der Gruppenphase entscheidet: **1. Punkteverhältnis, 2. direkter Vergleich, 3. Tordifferenz, 4. mehr erzielte Tore, 5. 8-Meterschießen**

Bei 3 oder mehr Punktgleichen Teams wird eine interne Tabelle zwischen den Teams gebildet und nach der o. g. Gewichtung die Platzierung bestimmt.

Organisatorisches: **Fair-Play** zu Mannschaften, Trainern, Schiedsrichtern, Organisation und fremden Eigentum.

- Zum Warmspielen bitte eigene Bälle mitbringen!
- **Schienbein-Schoner-Tragepflicht!**
- **Bitte rechtzeitig anreisen**, damit alle Formalitäten (Spielberichtsbogen, Passkontrolle außer G-Junioren) vor dem ersten Spiel durchgeführt werden können.
- Circa. 15 Minuten vor Turnierbeginn findet eine kurze Trainerbesprechung statt. Im Anschluss die Begrüßung aller Mannschaften.
- Für Unfälle und den Verlust von Wertgegenständen übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
- Toiletten befinden sich in den Umkleieräumen des Kindergarten im UG bei Platz 2, seitlich am Vereinsheim und über der Straße in der Alten Schule.
- Verpflegung gibt es im Vereinsheim, Getränkewagen, Pommes-Bude und Grillhütte.
- Änderungen sind dem Veranstalter vorbehalten.

**Freier Eintritt für Zuschauer und Fans!**

**Wir wünschen eine gute Anreise und viel Erfolg!**

## Sommerturnier



# FUNino Turnier-Regeln: auf Basis der BFV-Richtlinie

1. Spielfeld mit 20x15 m und 4 Mini Tore



2. Spielform 3 gegen 3. Ohne Torwart. Maximal 2 Auswechselspieler

3. Gespielt wird parallel auf 3 bzw. 4 Spielfeldern in 2 bis 4 Gruppen

**Spielfeld 1 = Platz 1 auf Dorf-Seite**  
(von der Turnierleitung aus gesehen rechts)  
**Spielfeld 2 = Platz 2 auf See-Seite**  
(von der Turnierleitung aus gesehen links)  
**Spielfeld 3 = Dorf-Seite hinter Feld 1**  
**Spielfeld 4 = See-Seite hinter Feld 2**

4. Spieldauer und Spielerzahl (siehe Turnierbeschreibung und Spielpläne)

5. Die erstgenannte Mannschaft spielt im jeweiligen Feld auf der linken Spielfeldhälfte und hat Anstoß.  
Bei Trikotgleichheit zieht die erstgenannte Mannschaft die Leibchen an.

6. Zu Spielbeginn wird der Ball von der Seitenlinie in die Mitte des Spielfelds geworfen

7. Bei einem Seitenaus oder Toraus wird der Ball mit einem Pass oder mit einem Dribbling ins Spiel zurückgebracht. Dabei müssen sämtliche Gegenspieler mind. 3m vom Schützen entfernt sein.

8. Ein Eckball wird außerhalb der Schusszone wie ein „Ausball“ ausgeführt.  
Der Abstand eines gegnerischen Spielers muss auch hier mind. 3 Meter betragen. Tore dürfen nicht direkt geschossen werden.

9. Es wird ohne Torwart gespielt. Niemand darf den Ball in Hand aufnehmen!

10. Ein Tor ist nur dann gültig, wenn sich der Torschütze beim Torschuss innerhalb der Schusszone (diese wird mit einer Linie 6 Meter vor der Torauslinie markiert) befindet

11. Nach einem Tor spielt die Mannschaft, die ein Gegentor bekommen hat,  
von der eigenen Torauslinie weiter (Dribbling und Einspielen sind erlaubt).

12. Die Mannschaft, die ein Tor erzielt hat, muss hinter die Mittellinie in ihre eigene Hälfte zurück. Bei Torabstoß gilt die gleiche Regel.

13. Bei einem Regelverstoß der Verteidiger innerhalb der eigenen Schusszone, erhält die gefoulte Mannschaft einen Strafangriff (Penalty: Ein Spieler der gefoulten Mannschaft startet mit Ball zum Dribbling auf Höhe der Mittellinie Schusslinie. Ein Spieler der verteidigenden Mannschaft steht in der eigenen Schusszone. Alle anderen Spieler befinden sich in hinter dem Angreifer auf der Torauslinie. Sobald der Angreifer mit Ball startet, dürfen alle Spieler loslaufen).

14. Es wird ohne offiziellen Schiedsrichter gespielt. Alle Spieler tragen zu einem fairen Spiel bei. Ein Spielfeldbetreuer zählt die Tore.

15. Liegt eine Mannschaft mit 3 oder mehr Toren zurück, darf sie einen 4. Spieler aufs Feld schicken, bis die Differenz von 3 Toren Unterschied wieder aufgeholt ist

16. Nach einem Tor wird rotieren die Spieler beider Mannschaften (pausierender Spieler wird eingewechselt)

17. Bei einem Regelverstoß gibt es einen Freistoß oder ein Dribbling (Abstand 3m)